

→ referenze 2019

PONTE DELLA MUSICA

PONTE DELLA MUSICA

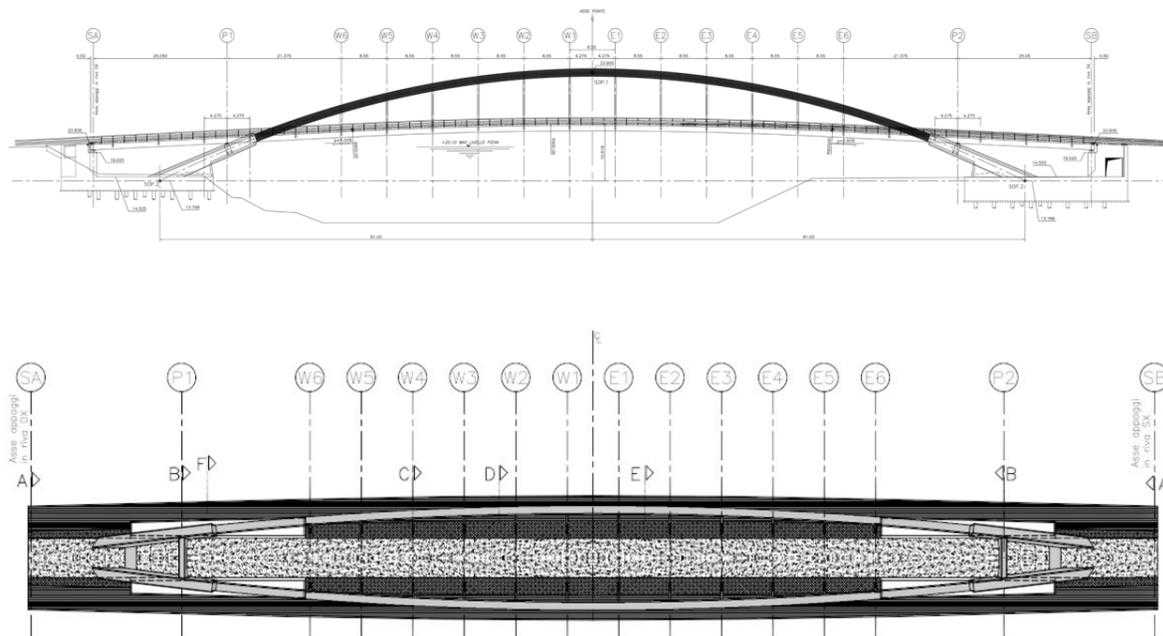
Luogo	Roma, Italia
Stazione appaltante	Comune di Roma
Appaltatore	"Consta" Consorzio Stabile Soc. Cons. p.a. (consorziata Mattioli S.p.A.)
Oggetto	Progettazione, fornitura e posa in opera delle strutture metalliche
Periodo	2007-2008
Peso	1.320 tonnellate
Lunghezza	190 metri

Programmato sin dal 1929, l'opera ha acquisito una forte rilevanza politica ed estetica per la città di Roma tanto da essere ad oggi l'unico ponte in acciaio ad attraversare il fiume Tevere nel centro storico: tutte le operazioni di cantiere sono state supervisionate da un gruppo di archeologi nel caso emergessero, durante i lavori, reperti storici di epoca romana.

Ponte a doppio arco con lunghezza complessiva di 190 metri e con luce netta fra gli archi di 182 metri ed un impalcato con una larghezza variabile fra i 17 ed i 20 metri. La sua installazione è cominciata dalle spalle con l'ausilio di torri provvisorie sulle sponde fino a dove possibile, mentre i conci successivi sono stati installati a sbalzo con l'ausilio di due torri temporanee alte circa 30 metri con un sistema di

cavi utilizzando il principio dei ponti strallati. I due archi divergenti sono stati installati successivamente e fissati, da un lato, ad un solettone incastrato ad una batteria di pali, poggiando dall'altro su apparecchi di appoggio scorrevoli. L'opera presenta la particolarità di 6 cavi composti da 55 trefoli coassiali all'impalcato che ne sostengono il peso ed eliminano la spinta. Durante la costruzione, per

fasi successive, questi 6 cavi sono stati pretensionati progressivamente detensionando gli stralli provvisori, riportando il comportamento strutturale del ponte da tipo strallato a tipo ad arco. Questa soluzione permette agli archi di sostenere il peso della notevole luce dell'impalcato migliorando inoltre le prestazioni sismiche della struttura.









Ideas
shape
the
World

Maeg Costruzioni S.p.A.
Via Toniolo 40
31028, Vazzola (TV) - Italy
+39 0438 441558
www.maegspa.com